

Instytut Pamięci Narodowej - Kraków

[https://krakow.ipn.gov.pl/pl4/aktualnosci/197401,Premiera-gry-planszowej-IPN-Cichociemni-Spadochroniarze-AK.h
tml](https://krakow.ipn.gov.pl/pl4/aktualnosci/197401,Premiera-gry-planszowej-IPN-Cichociemni-Spadochroniarze-AK.html)
28.04.2024, 23:38

Premiera gry planszowej IPN „Cichociemni. Spadochroniarze AK”

Nowa gra IPN już w sprzedaży! W 82. rocznicę przekształcenia Związku Walki Zbrojnej w Armię Krajową na „Przystanku Historia” IPN w Krakowie odbyła się premiera gry planszowej „Cichociemni. Spadochroniarze AK, a pierwsi miłośnicy planszówek rozegrali miniturniej.













„Dla Instytutu Pamięci Narodowej edukacja przez zabawę ma olbrzymie znaczenie. Chodziło nam o to, by ta gra była grywalna, przynosiła radość, gdy rozgrywka się toczy. Ale ten ukryty cel, nad którym czuwali Łukasz Płatek i Piotr Żyłko, to było to, aby jednocześnie dzieci, grając w tę grę, zyskiwały ogromny ładunek wiedzy o tym kim byli Cichociemni i czym była Armia Krajowa” – mówił dr hab. Filip Musiał, dyrektor Oddziału IPN w Krakowie.

Głos zabrał jeden z twórców gry, Łukasz Płatek, który szczegółowo przedstawił główne założenia i inspiracje przy tworzeniu planszówki.

Podczas wydarzenia, przemówił również gość specjalny, Sławomir Sędziak, syn ppłk. Stanisława Sędziaka cichociemnego, Komendanta Okręgów Nowogródzkiego i Białostockiego AK-WiN. Pracownik resortu obrony narodowej reprezentujący Komendanta Centrum Szkolenia Wojsk Obrony Terytorialnej płk. dr. Przemysława Żukowskiego wspominał swojego ojca, opowiadając o jego odmowie na propozycje zostania oficerem Ludowego Wojska Polskiego:

Mówi: „Nie, bo ten orzeł nie ma korony”(…). Wybrał śmierć. Świadomie i dobrowolnie(…). Jego tak nauczono, bo nie mógłby spojrzeć sam na siebie.

Centrum Edukacyjne IPN gościło duże grono oficerów Wojska Polskiego, którzy wzięli udział również w prezentacji podstawowych zasad gry. Swoje stoisko wystawiła również Jednostka Wojskowa „Nil”.

Po zakończeniu turnieju, który równolegle rozgrywał się przy ul. Dunajewskiego 8, zwycięzcy – młodzież szkolna, otrzymała cenne nagrody z rąk Cecylii Radoń, zastępcy dyrektora Oddziału IPN w Krakowie, dyrektor Wydawnictwa IPN Karoliny Imianowskiej oraz Sławomira Sędziaka.

Autorami koncepcji gry, wyprodukowanej przez Oddział IPN w Krakowie, są Łukasz Płatek i Piotr Żyłko. Naszym celem jest popularyzowanie cichociemnych, czyli doskonale wyszkolonych na Zachodzie żołnierzy Polskiego Państwa Podziemnego, którzy w czasie II wojny światowej byli zrzucający na spadochronach do okupowanego kraju.

Misje realizowane przez graczy to prawdziwe akcje, które cichociemni przygotowywali, nadzorowali lub realizowali. Z setek brawurowych operacji AK wybraliśmy te, które obrazują szeroki zakres działań podziemnego Wojska Polskiego wobec okupantów niemieckiego i sowieckiego. Graficzne detale na pudełku, planszy i kartach do gry, przytoczone nazwy ośrodków szkoleniowych, opisy lotów, misji i umiejętności skoczków są uproszczonym odzwierciedleniem losów cichociemnych – spadochroniarzy AK.

W pudełku z naszą grą znajduje się duża kolorowa plansza, cztery planszетки, 12 drewnianych pionków w kolorach graczy, 32 znaczniki w kolorach graczy, 80 kartonowych żetonów, znacznik czasu i kilka talii kart (275 kart).



