

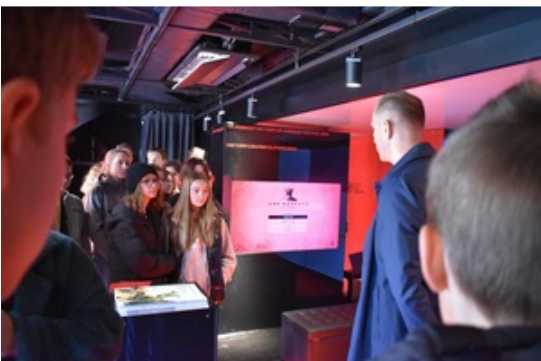
Instytut Pamięci Narodowej - Kraków

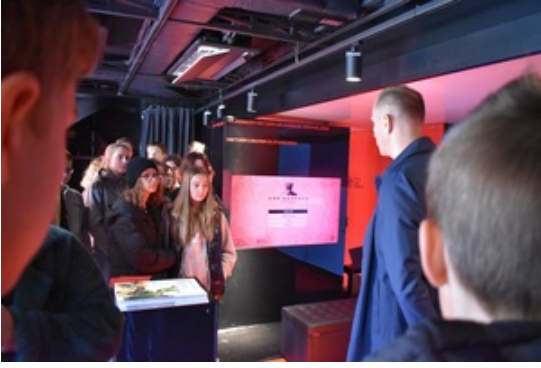
<https://krakow.ipn.gov.pl/pl4/aktualnosci/171721,Mobilny-showroom-z-Gra-Szyfrow-odwiedzil-Konskie-i-Jedrzejow.html>
20.04.2024, 11:51

Mobilny showroom z „Grą Szyfrów” odwiedził Końskie i Jędrzejów

Mobilny showroom promujący gamingowy projekt edukacyjny IPN pt. „Gra Szyfrów” 11 października 2022 r. zaparkował na placu przed Urzędem Miasta i Gminy w Końskich. W prezentacji innowacyjnej inicjatywy brał udział prezes Instytutu dr Karol Nawrocki wraz z pracownikami kieleckiej delegatury IPN. 12 października tir z grą zatrzymał się na parkingu przy Centrum Kultury w Jędrzejowie.











Mieszkańcy Końskich mogli bezpłatnie wypróbować grę wideo, która służy nie tylko rozrywce, ale również edukacji historycznej, przybliży realia wojny polsko-bolszewickiej oraz pracę polskich kryptologów. We wnętrzu wystylizowanego tira znalazły się stanowiska do gry w wersji na PC i przystosowanej do gogli VR.

Dzień później, 12 października 2022 r., mobilny showroom zaparkował przy Centrum Kultury w Jędrzejowie. Z atrakcji chętnie korzystali uczniowie z okolicznych szkół. Interaktywną wystawę IPN odwiedził także wódtarz miasta Marcin Piszczek.

Showroom promujący „Grę Szyfrów” odwiedził świętokrzyskie miasta w ramach ogólnopolskiej trasy, na której łącznie znalazło się 20 miast. Projekt został zainaugurowany w dniach 14-16 września 2022 roku na terenie Sejmu RP, a finał planowany jest na 28 października w Głogowie. Celem organizatorów wystawy mobilnej jest umożliwienie jak największej liczbie osób zainteresowanych, bezpośredniego zapoznania się i doświadczenia możliwości edukacyjno-rozrywkowych, oferowanych przez współczesne nowe technologie. Warto podkreślić, że „Gra Szyfrów” jest częścią projektu MEiN pt. „Gry w edukacji” i została wpisana do programu nauczania jako treści rekomendowane.

- [Informacje o trasie mobilnego showroomu](#)