**Regulamin gry miejskiej**

***Powstańcza Warszawa w obiektywie***

**z wykorzystaniem mobilnej aplikacji ActionTrack**

**Postanowienia ogólne:**

1. Organizatorem gry miejskiej *Powstańcza Warszawa w obiektywie* z wykorzystaniem mobilnej aplikacji ActionTrack jest Delegatura Instytutu Pamięci Narodowej - Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Kielcach, zwana w dalszej części „Organizatorem”. Siedziba Organizatora mieści się w Kielcach al. Na Stadion 1, 25-127 Kielce.

2. Celem gry jest:

* rozbudzenie zainteresowań historycznych,
* popularyzacja wiedzy na temat Powstania Warszawskiego
* edukacja poprzez aktywną formę nauki.

**Warunki uczestnictwa w grze:**

3. Udział w grze jest dobrowolny i bezpłatny.

4. Gra jest adresowana do uczniów klas 7-8 szkół podstawowych oraz uczniów szkół ponadpodstawowych z terenu województwa świętokrzyskiego.

5. Do udziału zapraszamy 4-osobowe zespoły uczniowskie.

6. Każdy zespół uczestniczy w grze miejskiej pod opieką nauczyciela/opiekuna.

7. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników drużyn ponoszą nauczyciele/opiekunowie, którzy towarzyszą uczniom podczas gry.

8. Liczba drużyn jest nieograniczona.

9. Każdy Uczestnik może wziąć udział w grze tylko w jednej drużynie.

10. Zgłoszenia drużyny dokonuje nauczyciel poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego (zał. 1). 11. Uzupełniony formularz wraz z oświadczeniami (zał. 2 / zał. 3) należy przesłać na adres: **ilona.religa@ipn.gov.pl**. Oryginały dokumentów nauczyciel drużyny przekazuje Organizatorowi najpóźniej w dniu organizacji gry miejskiej, w miejscu zbiórki wszystkich drużyn.

12. Jeżeli nie będzie możliwe wypełnienie jednego zbiorczego formularza zgłoszeniowego (zał. 1) dla całego zespołu, to każdy Uczestnik zespołu (ewentualnie również jego opiekun prawny) indywidualnie wypełniają dla siebie formularz.

13. W przypadku niepełnoletnich uczestników gry miejskiej, formularz zgłoszeniowy oraz oświadczenie (zał. 3) podpisuje rodzic/prawny opiekun Uczestnika.

14. Pełnoletni Uczestnik gry podpisuje formularz zgłoszenia oraz oświadczenie (zał. 2) osobiście.

15. Zgłoszenia do udziału w grze miejskiej należy przesyłać elektronicznie **do 29 września 2022r.**

16. Opiekun drużyny biorącej udział w grze, w imieniu swoim i uczestników nad którymi sprawuje opiekę podczas gry, akceptuje regulamin poprzez zapoznanie się z jego treścią i potwierdzenie tego na urządzeniu mobilnym z chwilą rozpoczęcia gry. Tym samym wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku w relacjach z wydarzenia zamieszczonych na stronach internetowych i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych oraz w publikacjach i materiałach multimedialnych organizatora.

17. Nauczyciele/opiekunowie zgłaszając zespoły do gry zobowiązują się do przestrzegania
aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią
COVID19 oraz przestrzegania zasad ruchu drogowego podczas odbywania się gry miejskiej.

18. Organizator oświadcza, że gra miejska ***Powstańcza Warszawa w obiektywie***nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku.

19. Każdy Uczestnik z poszczególnych drużyn oświadcza, że zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do gry.

20. Przystępując do gry, informacje o nazwie drużyny, z podaniem nazwy reprezentowanej szkoły oraz wizerunki uczestników, zamieszczone zostaną na stronie internetowej: https://krakow.ipn.gov.pl/ oraz Facebook Organizatora tylko wtedy, gdy Organizator uzyska pisemną zgodę, której formularz stanowi załącznik nr 2 dla Uczestników pełnoletnich, załącznik nr 3 dla Uczestników niepełnoletnich.

21. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu (**jeden na drużynę**) z:

* systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji **3.22.00**),
* uruchomioną funkcją GPS,
* uruchomioną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
* mobilnym dostępem do Internetu oraz włączoną usługą lokalizacji,
* Organizator zaleca posiadanie baterii przenośnej powerbank.

22. Smartfony muszą posiadać sprawny aparat fotograficzny, który drużyna wykorzysta w trakcie gry, wykonując zdjęcia zgodnie z treścią polecenia w konkretnych zadaniach.

23. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.

**Przebieg gry:**

24. Rozpoczęcie gry nastąpi **3 października 2022 r.** o godzinie 10:00 na Rynku w Kielcach poprzez aktywowanie kodu QR.

25. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry, zostanie udostępniony wszystkim drużynom w miejscu zbiórki.

26. Zbiórka drużyn wraz z opiekunami w dniu gry wyznaczona została **na Rynku w Kielcach o godz. 9:50**.

27. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry aktywny będzie tylko w czasie trwania gry miejskiej.

28. Drużyny po uruchomieniu gry miejskiej logują się w aplikacji podając nazwę drużyny oraz nazwę reprezentowanej szkoły, a także akceptują regulamin gry.

29. Gra miejska kończy się **3 października 2022 r.** o godz. **13.00** w Centrum Edukacyjnym IPN „Przystanek Historia” w Kielcach przy ul. Warszawskiej 5. O tej godzinie zespoły zobowiązane są stawić się na finale gry, nawet jeśli nie wykonają wszystkich zadań.

30. Nazwa drużyny widoczna będzie po zakończeniu gry na tablicy wyników dostępnej dla Organizatora oraz drużyn.

31. Po zakończeniu gry Organizator ogłosi wyniki oraz wręczy nagrody.

32. Uczestnicy gry zobowiązani są do poruszania się w przestrzeni miejskiej wyłącznie pieszo, przestrzegając zasad bezpieczeństwa.

33. Organizator nie ponosi żadnych kosztów związanych z dotarciem drużyn do miejsca startu oraz jakichkolwiek innych kosztów związanych z przebiegiem i udziałem w grze miejskiej zgłoszonych zespołów.

34. Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

**Wygrana i nagrody:**

35. Trzy pierwsze drużyny, które uzyskają najwyższą liczbą punktów, otrzymają nagrody rzeczowe. W przypadku tej samej liczny punktów, nagrodę otrzyma zespół, który ukończył grę w najkrótszym czasie.

36. Nagrodzeni uczestnicy zostaną wyłonieni po zakończeniu czasu gry, bądź po dotarciu wszystkich drużyn na metę przed zakończeniem ustalonego regulaminowo czasu gry.

37. Rozstrzygnięcie, wręczenie nagród i podsumowanie gry miejskiej odbędzie się w Centrum Edukacyjnym IPN „Przystanek Historia” w dniu organizacji gry.

**Postanowienia końcowe:**

38. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją drużyny.

39. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronach internetowych Organizatora.

40. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.

41. Dane osobowe Uczestników gry są chronione zgodnie z obowiązującym prawem.

42. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów i przeglądarek.

43. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ActionTrack.

44. Koordynatorem gry miejskiej z ramienia Organizatora jest: Ilona Religa-Gola, tel.: 663 680 269;
e-mail: ilona.religa@ipn.gov.pl

Załącznik nr 1 do regulaminu

**FORMULARZ ZGŁOSZENIA SZKOŁY**

do udziału w grze miejskiej ***Powstańcza Warszawa w obiektywie***

|  |
| --- |
| Nazwa drużyny |
| Nazwa i adres szkoły |
| Imię i nazwisko | Oświadczam, że akceptuję Regulamin gry ***Powstańcza Warszawa w obiektywie*** |
| 1. | Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej |
| 2. | Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej |
| 3.  | Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej |
| 4. | Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej |
| Imię, nazwisko i kontakt (telefon, e-mail) do nauczyciela-opiekuna drużyny |

…….…………. …………...………………..
(podpis nauczyciela/
opiekuna drużyny) (podpis Dyrektora Szkoły)