**Regulamin mobilnej gry miejskiej „Uskok, Inka, Zagończyk – poznaj historie Wyklętych” z wykorzystaniem aplikacji ActionTrack (tryb domowy)**

**Postanowienia ogólne:**

1. Organizatorem gry stacjonarnej „Uskok, Inka, Zagończyk – poznaj historie Wyklętych” z wykorzystaniem mobilnej aplikacji ActionTrack jest Delegatura Instytutu Pamięci Narodowej - Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Kielcach, zwana w dalszej części „Organizatorem”. Siedziba Organizatora mieści się w Kielcach al. Na Stadion 1, 25-127 Kielce.

2. Partnerem gry jest Narodowy Bank Polski Oddział Okręgowy w Kielcach.

3. Celem konkursu jest:

* popularyzacja wiedzy o Żołnierzach Wyklętych,
* upamiętnienie Narodowego Dnia Pamięci „Żołnierzy Wyklętych”,
* edukacja poprzez zabawę.

4. Udział w grze jest dobrowolny i bezpłatny.

**Warunki uczestnictwa w grze:**

5. Gra jest adresowana do wszystkich chcących wziąć udział w wydarzeniu.

6. Gra przeznaczona jest dla Uczestników indywidualnych.

7. Liczba Uczestników jest nieograniczona.

8. Uczestników gry nie obowiązuje wcześniejsza rejestracja.

9. Pełnoletni Uczestnik gry akceptuje regulamin poprzez zapoznanie się z jego treścią i akceptacją na urządzeniu mobilnym z chwilą rozpoczęcia gry.

10. Jeżeli Uczestnikiem gry jest osoba niepełnoletnia, akceptacji regulaminu na urządzeniu mobilnym dokonuje rodzic, bądź opiekun prawny Uczestnika gry, bądź opiekun naukowy, nauczyciel, jeżeli Uczestnicy podejmą rozgrywkę w ramach zajęć lekcyjnych – zgodnie z decyzją nauczyciela.

11. W związku z epidemią SARS-CoV-2 wszyscy Uczestnicy zobowiązani są do bezwzględnego przestrzegania zasad bezpieczeństwa i higieny, uwzględniając aktualne ograniczenia, nakazy i zakazy zgodnie z zaleceniami Ministerstwa Zdrowia.

12. Organizator oświadcza, że gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku.

13. Uczestnik oświadcza, że:

a) zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do gry;

b) akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje.

14. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:

a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),

b) zainstalowana i uruchomioną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),

c) dostępem do Internetu

15. Smartfony muszą posiadać aparat fotograficzny, który Uczestnik wykorzysta w trakcie gry, wykonując zdjęcie zgodnie z poleceniem w konkretnym zadaniu.

16. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.

**Przebieg gry:**

17. Rozpoczęcie gry nastąpi 1 marca 2022 r. o godzinie 10:00 poprzez aktywowanie kodu QR.

18. Aby rozpocząć grę należy pobrać bezpłatną aplikację Action Track, a następnie zeskanować kod QR, który uruchomi grę.

19. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry zostanie udostępniony na stronie internetowej https://krakow.ipn.gov.pl/ oraz profilu Facebook Delegatury IPN w Kielcach.

20. Kod QR aktywny będzie w terminie od 1 marca (od godziny 10:00) do 7 marca 2022 r. (do godziny 10:00).

21. Uczestnicy po uruchomieniu gry logują się w aplikacji podając Imię/pseudonim oraz adres e-mail, a także akceptują regulamin gry.

22. Podanie adresu e-mail ułatwi kontakt z Uczestnikami, którzy zostaną nagrodzeni, w celu poinformowania o tym fakcie oraz ustalenia formy przekazania im nagród.

23. Imię/pseudonim widoczne będzie po zakończeniu gry na tablicy wyników dostępnej dla Organizatora oraz Uczestników.

24. Adres e-mail widoczny będzie tylko i wyłącznie dla Organizatora.

25. Podanie danych osobowych (imię/pseudonim, adres e-mail) przez Uczestników jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze i ewentualne otrzymanie nagród w sytuacji, jeżeli Uczestnik uzyska największą liczbę punktów.

26. Grę można rozpocząć w obowiązującym czasie, w dowolnym miejscu.

27. Jeden Uczestnik może wziąć udział tylko jeden raz w grze.

**Wygrana i nagrody:**

28. 5 pierwszych Uczestników, którzy uzyskają najwyższą liczbą punktów, odpowiadając w najkrótszym czasie prawidłowo na pytania, otrzyma nagrody rzeczowe.

29. Nagrodzeni Uczestnicy zostaną wyłonieni po zakończeniu gry.

30. Organizator gry skontaktuje się drogą mailową z Uczestnikami w celu przekazania nagród.

31. W sytuacji, kiedy Uczestnik znajdzie się w gronie osób nagrodzonych, informacja ta zamieszczona zostanie na stronie internetowej: https://krakow.ipn.gov.pl/ oraz Facebook Organizatora z podaniem imienia i nazwiska tylko wtedy, gdy Organizator uzyska pisemną zgodę, której formularz prześle uprzednio na wskazany przez Uczestnika adres e-mail, który zostanie podany podczas logowania do gry (załącznik nr 1 dla Uczestników niepełnoletnich; załącznik nr 2 dla Uczestników pełnoletnich).

32. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych  
Uczestników gry, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyn leżących po  
stronie Uczestnika, w tym, jeśli ten nie podał prawdziwych danych lub dane są  
niepełne.

**Obowiązek informacyjny:**

Pani/Pana /dziecka dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji gry „Uskok, Inka, Zagończyk – poznaj historie Wyklętych”.

Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. e (przetwarzanie jest  
niezbędne do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym – art. 53 pkt. 4 i 5  
ustawy o IPN-KŚZpNP) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27  
kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych  
osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy  
95/46/WE - dalej RODO.  
Administratorem Pani/Pana/dziecka danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej –  
Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą  
w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych  
osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne  
środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności  
przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym  
wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed  
naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.  
Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP:  
inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1,  
02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.  
Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych  
podmioty oraz podmioty uprawnione, które maja prawo do wglądu na mocy odrębnych  
przepisów prawa.  
Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia mobilnej gry miejskiej.  
Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania,  
usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania,  
prawo przenoszenia danych.  
Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy  
uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

Postanowienia końcowe:

33. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Uczestnika w tym wydarzeniu.

34. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronach internetowych Organizatora.

35. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.

36. Dane osobowe Uczestników gry są chronione zgodnie z obowiązującym prawem.

37. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów i przeglądarek.

38. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ActionTrack.

39. Osobą do kontaktu ze strony Organizatorów - jest Ilona Religa-Gola, tel. 696 826 381, ilona.religa@ipn.gov.pl