

Regulamin gry miejskiej 56-66-76 z wykorzystaniem mobilnej aplikacji ActionTrack

Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem gry miejskiej 56-66-76 z wykorzystaniem mobilnej aplikacji ActionTrack jest Delegatura Instytutu Pamięci Narodowej - Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Kielcach, zwana w dalszej części „Organizatorem”. Siedziba Organizatora mieści się w Kielcach al. Na Stadion 1, 25-127 Kielce.
2. Celem gry jest:
 - popularyzacja wiedzy na temat wydarzeń rocznicowych z 1956, 1966 oraz 1976 r.,
 - upamiętnienie ważnych wydarzeń z historii Polski XX wieku,
 - edukacja poprzez zabawę.
3. Udział w grze jest dobrowolny i bezpłatny.

Warunki uczestnictwa w grze:

4. Gra jest adresowana do wszystkich chcących wziąć udział w grze.
5. Gra przeznaczona jest dla Uczestników indywidualnych.
6. Liczba Uczestników jest nieograniczona.
7. Uczestników gry nie obowiązuje wcześniejsza rejestracja.
8. Każdy Uczestnik może wziąć udział w grze tylko jeden raz.
9. Pełnoletni Uczestnik gry akceptuje regulamin poprzez zapoznanie się z jego treścią i akceptacją na urządzeniu mobilnym.
10. Jeżeli Uczestnikiem gry jest osoba niepełnoletnia, akceptacji regulaminu na urządzeniu mobilnym dokonuje rodzic, bądź opiekun prawny Uczestnika gry.
11. Organizator nie zapewnia opieki osób niepełnoletnich, które zdecydują się na udział w grze miejskiej. Z uwagi na konieczność poruszania się w przestrzeni i ruchu miejskim niepełnoletni Uczestnicy powinni pozostawać pod opieką rodzica/opiekuna prawnego, bądź innej osoby pełnoletniej, której powierzono opiekę nad niepełnoletnim w trakcie trwania gry miejskiej.
12. W związku z epidemią SARS-CoV-2 wszyscy Uczestnicy zobowiązani są do bezwzględnego przestrzegania zasad bezpieczeństwa i higieny, uwzględniając aktualne ograniczenia, nakazy i zakazy zgodnie z zaleceniami Ministerstwa Zdrowia.
13. Organizator oświadcza, że gra miejska 56-66-67 nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku.
14. Uczestnik oświadcza, że:
 - a) zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do gry;
 - b) wyraża zgodę i akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje.
15. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - b) uruchomioną funkcją GPS,
 - c) uruchomioną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - c) mobilnym dostępem do Internetu oraz włączoną usługą lokalizacji,
 - d) Organizator zaleca posiadanie baterii przenośnej powerbank.
16. Smartfony muszą posiadać aparat fotograficzny, który Uczestnik wykorzysta w trakcie gry, wykonując zdjęcie zgodnie z poleceniem w konkretnym zadaniu.

17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.

Przebieg gry:

18. Rozpoczęcie gry nastąpi 15 maja 2021 r. o godzinie 17:00 poprzez aktywowanie kodu QR.
19. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry, będzie dostępny na drzwiach wejściowych do Centrum Edukacyjnego IPN „Przystanek Historia” na ul. Warszawskiej 5 w Kielcach.
20. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry aktywny będzie w terminie od 15 maja (od godziny 17:00) do 16 maja 2021 r. (do godziny 17:00).
21. Uczestnicy po uruchomieniu gry logują się w aplikacji podając swoje imię i nazwisko oraz adres e-mail, a także akceptują regulamin gry.
20. Podanie adresu e-mail wraz z imieniem i nazwiskiem ułatwi kontakt z Uczestnikami, którzy zostaną nagrodzeni, w celu poinformowania o tym fakcie oraz ustalenia formy przekazania im nagród. Imię i nazwisko widoczne będą po zakończeniu gry na tablicy wyników dostępnej dla Organizatora oraz Uczestników. (Dane te ze względu na RODO widoczne będą tylko i wyłącznie dla Organizatora).
21. Podanie danych osobowych (imię i nazwisko, adres e-mail) przez Uczestników jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
22. Uczestnicy gry zobowiązani są do poruszania się w przestrzeni miejskiej wyłącznie pieszo, przestrzegając zasad bezpieczeństwa.
23. Organizator nie ponosi żadnych kosztów w celu dotarcia Uczestników do miejsca startu oraz jakichkolwiek innych kosztów związanych z przebiegiem i udziałem w grze Uczestników.
24. Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

Wygrana i nagrody:

24. 5 pierwszych Uczestników, których uzyska najwyższą liczbą punktów, odpowiadając w najkrótszym czasie prawidłowo na pytania, otrzyma nagrody rzeczowe.
25. Nagrodzeni uczestnicy zostaną wyłonieni po zakończeniu gry.
26. Organizator gry skontaktuje się drogą mailową z Uczestnikami, którzy zostaną nagrodzeni.
27. Nagrodami w grze są: tablet, smartwatch, słuchawki oraz gry edukacyjne IPN, w zależności od miejsca uplasowania od 1 do 5 w gronie najlepszych wyników wśród wszystkich Uczestników gry.
28. Uczestnik wyraża zgodę na zamieszczenie – w przypadku znalezienia się w gronie osób, które uzyskały jeden z 5 najlepszych wyników w grze – swojego imienia i nazwiska/imienia i nazwiska swojego dziecka/podopiecznego na stronie internetowej: www.ipn.gov.pl oraz Facebook <https://www.facebook.com/ipn.kielce/>.

Obowiązek informacyjny:

29. Administratorem danych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą przy ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Podane dane osobowe w związku ze zgłoszeniem konkursowym zbierane są przez Administratora w celu organizacji gry. Powyższe dane mogą być udostępnione w rozumieniu RODO* współorganizatorom. Podając dane osobowe Uczestnik gry ma prawo do ich wglądu, poprawiania, a także usuwania. Podanie danych jest dobrowolne, niemniej bez ich podania nie ma możliwości udziału w grze. Dane osobowe będą przetwarzane przez cały czas niezbędny do przeprowadzenia przedsięwzięcia

konkursowego, a także później w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego. Po upływie wskazanego okresu dane osobowe zostaną trwale usunięte. W razie wątpliwości prosimy o kontakt do Inspektora Danych Osobowych – inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych, tel. 22 581-85-11.

*Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ROZPORZĄDZENIA PARLAMENTU EUROPEJSKIEGO I RADY (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

Postanowienia końcowe:

30. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Uczestnika gry.

31. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie zmiany stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronach internetowych Organizatora.

32. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.

33. Dane osobowe Uczestników gry są chronione zgodnie z obowiązującym prawem.

34. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów i przeglądarek.

30. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ActionTrack.