

Instytut Pamięci Narodowej - Kraków

https://krakow.ipn.gov.pl/pl4/aktualnosci/36514,IPN-na-quotPolach-Chwały-2016quot-Niepołomice-24-25-wrzesnia-2016.html
26.04.2024, 19:23

IPN na "Polach Chwały 2016" - Niepołomice, 24-25 września 2016

Wszystkich lubiących przyswajać wiedzę historyczną przy okazji dobrej zabawy, zgodnie z formułą „uczyć bawiąc, bawić ucząc” zapraszamy do Niepołomic na „Pola Chwały”, gdzie można będzie zapoznać się z edukacyjnymi grami planszowymi IPN.



„Pola Chwały 2016”

Miejsce:

Dziedziniec Zamku Królewskiego – gry: „303” i „111” – duży format
Małopolskie Centrum Dźwięku i Słowa, ul. Zamkowa 4 - gry: „Kolejka”, „ZnajZnak”, „7. Obrona Lwowa”, „Polak Mały”, „[Pamięć '39](#)”.

Czas:

Sobota 24.09.: godz. 10.00 – 18.00

Niedziela 25.09.: godz. 12.00 – 16.00

W niedzielę 25 września można będzie również nabyć wydawnictwa IPN - dziedziniec Zamku Królewskiego.

Opis gier:

- **303** - Gra poświęcona bitwie o Anglię, gdzie jeden gracz dowodzi RAF-em broniącym Londynu a drugi atakuje niemieckimi samolotami Luftwaffe (gra dla dwóch osób, powyżej 10 roku życia)
- **111** - Gra odtwarza powietrzną obronę Warszawy we wrześniu 1939 r. Zadaniem

polskich pilotów jest nie dopuścić niemieckie bombowce nad Warszawę (gra dla dwóch osób, powyżej 10 roku życia)

- **7. W obronie Lwowa** - Gra rozgrywa się podczas wojny polsko-bolszewickiej w 1920 r. Zadaniem 7. Eskadry jest powstrzymanie 1. Armii Konnej w jej pochodzie na Lwów (gra dla 2 osób od 8 roku życia)
- **ZnajZnak** - Gra opowiada najnowszą historię Polski przy pomocy symboli, dat i postaci
- **Polak Mały** - Gra zapoznaje uczestników z polskimi symbolami narodowymi: flagą, godłem i słowami hymnu (w grze może brać udział od 2 do 8 osób, powyżej 4 roku życia)
- **Kolejka** - Gra przenosi nas w realia codzienności w PRL, w latach osiemdziesiątych. Gracze muszą zrobić zakupy zgodnie z listą sprawunków. Przed sklepami ustawiają się długie kolejki. Wiadomo jednak, że towaru nie wystarczy dla wszystkich. Zwycięzcą zostaje ten kto pierwszy zdobędzie komplet towarów (w grze może uczestniczyć od 3 do 5 graczy, powyżej 10 roku życia)
- **Pamięć'39** - Gra jest oparta na zasadach popularnej gry „Memory” i wprowadza uczniów w tematykę kampanii wrześniowej 1939 r., operując archiwalnymi zdjęciami (w grze może uczestniczyć do pięciu graczy)